CENTRO DE INOVAÇÃO PARA A EDUCAÇÃO BRASILEIR A





INOVAÇÃO MEDIADA POR TECNOLOGIA: caminhos para uma educação do séc. XXI

Lúcia Dellagnelo, Ed.D.

O mundo está conectado!

Conexão. co·ne·xão. (cs). sf. 1

- Ato ou efeito de conectar, de ligar ou de unir; ligação, união.
- Aquilo que conecta, liga ou une.
- Relação lógica entre ideias ou fatos; coerência, nexo.

Conectada

Unida

Relacionada



E as escolas?

Precisamos de uma escola conectada com...



As formas de acessar e produzir conhecimento de seu tempo



As expectativas e modos de vida da geração que a frequenta



Ritmos de aprendizagem e comportamentos contemporâneos



Padrões de relacionamento intergeracional



Requisitos para o exercício pleno da cidadania e participação na sociedade

Conceito de Escola Conectada



Possui uma visão estratégica e planejada para incorporação da inovação e da tecnologia em seu currículo e nas práticas pedagógicas, com equipe capacitada para uso de tecnologia, que utiliza recursos educacionais digitais selecionados e que dispõe de equipamentos e conectividade adequada.

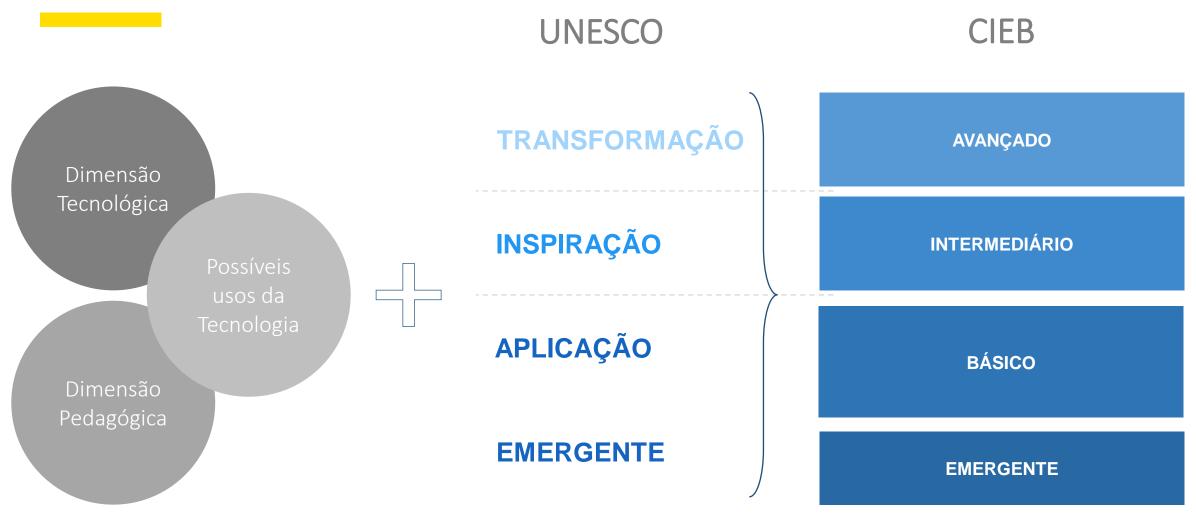








Níveis de Escola Conectada





Dimensão Visão

Questões centrais na Dimensão Visão



- Os gestores e professores acreditam que a tecnologia pode promover a qualidade e equidade da educação?
- O currículo da escola incorpora o uso pedagógico da tecnologia e temas referentes ao mundo digital, cultura digital e pensamento computacional?
- As práticas pedagógicas são transformadas a partir do uso de tecnologia em direção à personalização e à metodologias ativas de aprendizagem?



Os gestores e professores acreditam que a tecnologia pode promover a qualidade e equidade da educação?



54%

de docentes têm a percepção de que o uso de ferramentas Tecnológicas acarreta maior carga de trabalho, e para 45% deles isso aumenta a pressão em suas funções.

34%

dos professores destaca a motivação do aluno como principal impacto do uso de tecnologia digital, somente 11% ressalta o desempenho escolar.

85%

dos professores apontam a adoção de novos métodos pedagógicos como principal impacto das TICs na educação.

Fonte: TIC Educação, CETIC, 2016

Aspectos limitadores mais frequentes são a falta de infraestrutura – como poucos equipamentos (66%) e velocidade insuficiente da internet (64%) – e falta de formação adequada – aproximadamente 40% nunca fizeram cursos gerais de informática ou de tecnologias digitais em Educação.

O que pensam os professores brasileiros sobre a tecnologia digital em sala de aula?

Fonte: Todos Pela Educação, 2017

Visão: Como trabalhar com percepções e crenças?





Mostrar evidências



Compartilhar práticas



Estimular a cocriação dos ambientes de aprendizagem

O currículo da escola incorpora o uso pedagógico da tecnologia e temas referentes ao mundo digital, cultura digital e pensamento computacional?



Currículo: Tecnologia na BNCC

Competência geral #1

Valorizar e **utilizar** os conhecimentos historicamente construídos sobre o mundo físico, social, cultural e **digital** para entender e explicar a realidade, continuar aprendendo e **colaborar** para a construção de uma sociedade justa, democrática e inclusiva.

Competência geral #3

Exercitar a curiosidade intelectual e recorrer à abordagem própria das ciências, incluindo a investigação, a reflexão, a análise crítica, a imaginação e a criatividade, para investigar causas, **elaborar** e **testar** hipóteses, formular e **resolver** problemas e **criar** soluções (**inclusive tecnológicas**) com base nos conhecimentos das diferentes áreas.



Competência geral #5

Compreender, utilizar e **criar tecnologias digitais** de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, **produzir** conhecimentos, **resolver** problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.

Visão: Currículo



Tecnologia na BNCC

 Das competências gerais às habilidades

Currículo de referência para o ensino básico

CIEB NOTAS TÉCNICAS

#12 CONCEITOS E CONTEÚDOS DE INOVAÇÃO E TECNOLOGIA (I&T) NA BNCC





As práticas pedagógicas são transformadas a partir do uso de tecnologia em direção a personalização e a metodologias ativas de aprendizagem?





Multiletramentos e
Discussão
(diversidade linguística
e questionamento)

Gamificação (brincar)

Aprendizagem socioemocional (corpo, emoções e criatividade)

CLUSTERS DE PEDAGOGIAS INOVADORAS

Ensino híbrido (on-line e dinâmicas de grupo) Aprendizagem baseada na experiência (pesquisa em contextos complexos)

Pensamento
Computacional (TIC e
letramento digital)

OCDE, 2018
Teachers as Designers of Learning Environments

Visão: Práticas pedagógicas inovadoras







Dimensão Competências

Questões centrais na Dimensão Competências



- Quais as competências que gestores e professores precisam para utilizar a tecnologia em favor da aprendizagem?
- 2 Como promover o desenvolvimento destas competências?
- Como avaliar se os professores estão avançando no desenvolvimento das competências?

Competências = conhecimentos + atitudes + valores + práticas

Professor é figura central para potencializar o uso das tecnologias em sala de aula



Conclusão 3

Embora a tecnologia possa dar um suporte ao aprendizado dos alunos fora da escola, os efeitos de sua utilização dentro das escolas são ambiguos. Os melhores resultados são obtidos quando a tecnologia é colocada nas mãos dos professores.

McKinsey (2017) Fatores que influenciam o sucesso escolar na América Latina



Para Andreas Schleicher, diretor da divisão de educação da OCDE, o desafio de levar mais tecnologia vai além da infraestrutura e passa revisão total dos por uma modelos pedagógicos. preciso que os professores sejam os protagonistas <mark>dessa mudança</mark>. Se isso não colocar acontecer, tecnologia na frente dos alunos não vai fazer muita diferença", diz ele.

Revista Exame (14/11/17) Para receber mais tecnologia, a escola vai ter de mudar

Quais as competências que gestores e professores precisam para utilizar a tecnologia em favor da aprendizagem?



Matriz de Competências: Professores

PEDAGÓGICA



PRÁTICA PEDAGÓGICA **AVALIAÇÃO PERSONALIZAÇÃO CURADORIA E CRIAÇÃO**

SOCIAL, ÉTICA, LEGAL, CIDADÃ



CIDADANIA USO RESPONSÁVEL USO CRÍTICO INCLUSÃO

DESENVOLVIMENTO E RESPONSABILIDADE PROFISSIONAL



AUTODESENVOLVIMENTO AUTOAVALIAÇÃO COMPARTILHAMENTO COMUNICAÇÃO

www.cieb.net.br/cieb-notas-tecnicas/

Quais as competências que gestores e professores precisam para utilizar a tecnologia em favor da aprendizagem?



Matriz de Competências: Multiplicadores

APOIO PEDAGÓGICO



ORIENTAÇÃO CAPACITAÇÃO RECURSOS E INFRAESTRUTURA INCLUSÃO

PLANEJAMENTO E GESTÃO



DIAGNÓSTICO E PLANEJAMENTO ACOMPANHAMENTO E AVALIAÇÃO **GESTÃO DE REDES GESTÃO DE PARCERIAS**

DESENVOLVIMENTO E RESPONSABILIDADE PROFISSIONAL



FORMAÇÃO GESTÃO DE INFORMAÇÃO COMUNICAÇÃO **COMPARTILHAMENTO**

www.cieb.net.br/cieb-notas-tecnicas/



FORMAÇÃO

- Capacitação para professores para uso e aprendizado de tecnologias educacionais
- Palestras, cursos e workshops de especialistas na área
- Espaço para **prática de estudantes** de pedagogia





TROCA DE EXPERIÊNCIAS

- Professores de diferentes escolas **compartilham suas práticas**
- Equipes gestoras das escolas discutem implementações
- Outras redes de ensino apresentam suas vivências

EXPERIMENTAÇÃO

- Exposição de novas tecnologias educacionais
- Oficinas de **elaboração de conteúdos** e recursos digitais
- Permitir o **exercício de práticas pedagógicas** inovadoras de forma a não interferir com a rotina dos estudantes





























ESPAÇOS DE FORMAÇÃO EM I&T PARA PROFESSORES



Recursos tecnológicos



Como avaliar se os professores estão avançando no desenvolvimento das competências?







Pedagógica: Melhorar as experiências de aprendizado dos estudantes, ao adquirir e aplicar as TICs ao currículo escolar vigente.

Técnica: Dominar o uso das TICs para apoiar as funções de professor.

Gestão: Usar as TICs para apoiar o trabalho administrativo, tanto na gestão do docente, quanto na gestão do estabelecimento escolar.

Social, ética e legal: Apresentar aos alunos o uso social das TICs, podendo ser um meio de inclusão social, de atenção à diversidade e à sustentabilidade.

Desenvolvimento e responsabilidade profissional: Usar as TICs para melhorar seu desempenho profissional, acessar novas práticas pedagógicas e garantir que os alunos tenham um aprendizado cada vez mais eficiente e atual, através das TICs.

Dimensãos que compãom as competências em TICs para evientadores pedagógicos

Pedagógica: Apoiar a integração das TICs nos processos de ensino e aprendizagem e a renovação e a atualização pedagógica dos estabelecimentos de ensino.

Técnica: Dominar o uso das TICs para apoiar as funções no âmbito de sua gestão.

Gestão: Usar as TICs para apoiar a gestão curricular, de recursos ou do clima organizacional.

Social, ética e legal: Usar as TICs como meio de inclusão social, de atenção à diversidade, à saúde e ao ambiente

Desenvolvimento e responsabilidade profissional: Reconhecer a importância de melhorar seu trabalho, e assumir a responsabilidade de atualizar-se constantemente e desenvolver-se profissionalmente, aproveitando o potencial que as TICs oferecem.

Fonte: Chile, 2011



Facilitar e inspirar a aprendizagem e a criatividade dos alunos		Usar conhecimentos sobre disciplinas e sobre tecnologías para promover o aprendizado, a criatividade e a inovação dos alunos em ambientes virtuais e presenciais.			
Conceber e desenvolver experiências e avaliações de aprendizagem da era digital		Desenvolver avaliações e experiências de aprendizagem autênticas, incorporando recursos digitais e ferramentas contemporâneas no processo de ensino.			
Utilizar métodos de trabalho e aprendizado da era digital		Deter conhecimentos e habilidades representativos de um profissional inovador em uma sociedade global e digital.			
Promover e incorporar a cidadania digital e a responsabilidade		Entender os problemas e as responsabilidade locais e globais de uma sociedade com uma cultura digital em expansão.			
Envolver-se em processos de crescimento profissional e liderança		Melhorar práticas profissionais continuamente, adequar modelos de ensino ao longo do tempo e demonstrar liderança perante a comunidade escolar, promovendo o uso efetivo de ferramentas digitais.			
Administradores					
Liderança visionária	Inspirar e promover o desenvolvimento e a implementação de uma visão compartilhada para a integração da tecnologia, de modo a apoiar transformações em toda a organização escolar.				
	Criar, promover e sustentar uma cultura de aprendizagem dinâmica e digital, que oferece uma educação estimulante para os alunos.				
Cultura de aprendizagem na era digital					
	Promov educad				
na era digital Excelência na	Promov educad contem Ser a lid	uma educação estimulante para os alunos. ver ecossistema de aprendizagem profissional e inovação, habilitando ores a estimular os estudantes a aprender, por meio de tecnologias			

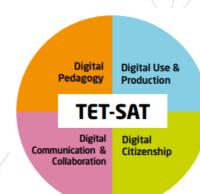


United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization



Fonte: UNESCO, 2009







Dimensão Recursos Educacionais Digitais

Questões centrais na Dimensão Recursos Educacionais Digitais (REDs)



- Como selecionar e estimular a criação de recursos educacionais digitais de boa qualidade e alinhados ao currículo? Critérios para produção, avaliação e curadoria
- 2 Como construir repositórios/referatórios com REDs organizados para redes/escolas/professores?
- Como estimular o uso de REDs por professores e alunos e monitorar o seu uso?

Como selecionar e estimular a criação de recursos educacionais digitais de boa qualidade e alinhados ao currículo? Critérios para produção, avaliação e curadoria



Objetos digitais de aprendizagem

Plataformas adaptativas

Recursos educacionais abertos (REA)?

Como selecionar e estimular a criação de recursos educacionais digitais de boa qualidade e alinhados ao currículo? Critérios para produção, avaliação e curadoria



Pedagógicos

- 1. Alinhamento com o objetivo de aprendizagem
- 2. Feedback
- 3. Qualidade de conteúdo
- 4. Reusabilidade Pedagógica

Tecnológicos

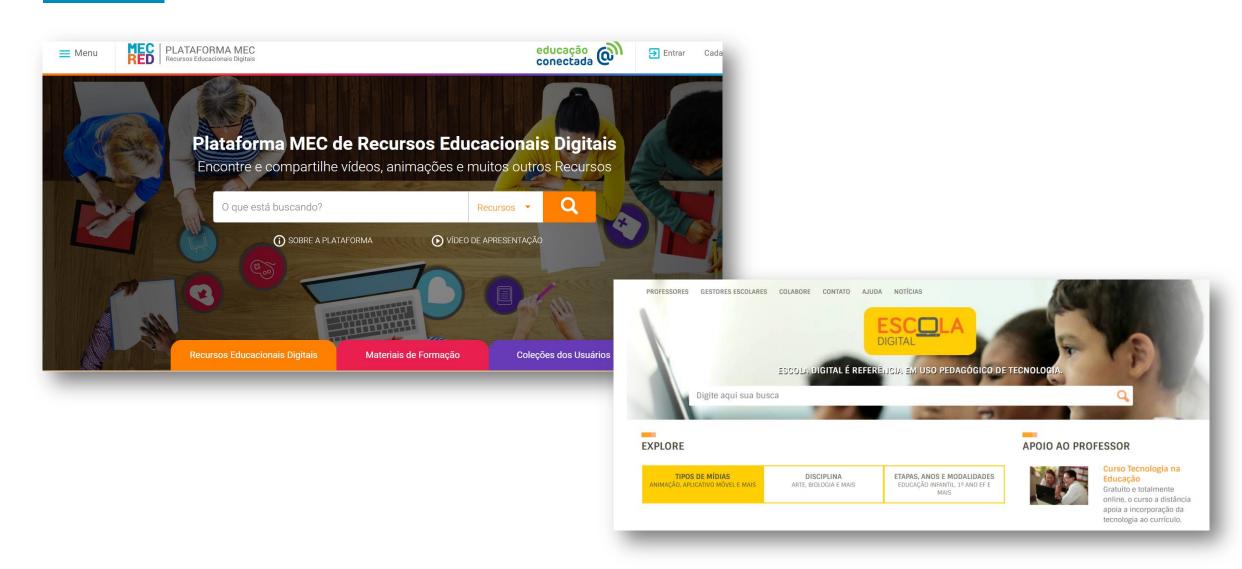
- 5. Design de Interface
- 6. Facilidade de Uso
- 7. Interatividade
- 8. Reusabilidade Tecnológica

iltro: Orientações Didáticas Acessibilidade Adaptação Interoperabilidade

2

Como construir repositórios/referatórios com REDs organizados para redes/escolas/professores?





Como estimular o uso de REDs por professores e alunos e monitorar seu uso?











Dimensão Infraestrutura

Questões centrais na Dimensão Infraestrutura



Como otimizar os equipamentos e infraestrutura existentes na rede e nas escolas?

- Qual é a infraestrutura mínima nas escolas para o uso pedagógico de tecnologia e como realizar o investimento?
- 3 Como estimular que essa infraestrutura seja utilizada pelos professores?

Escola Conectada: Níveis



A partir do conceito de Escola Conectada, desenvolvemos níveis de adoção de tecnologia, considerando as dimensões pedagógica e tecnológica e uso por diferentes atores:

BÁSICO

A tecnologia é aplicada como ferramenta de forma esporádica e limitada por professores e alunos. Gestores utilizam a tecnologia como ferramenta básica de gestão e comunicação.

INTERMEDIÁRIO

A tecnologia inspira o processo de ensino, permitindo o acesso a conteúdos e recursos e o planejamento de aulas, e facilita o aprendizado, com uso frequente em sala de aula. Gestores utilizam a tecnologia para ganhos de eficiência e planejamento da gestão.

AVANÇADO

A tecnologia é transformadora dos processos pedagógicos e de gestão, estando presente no dia a dia de todos os atores da escola. Alunos tornam-se protagonistas de sua aprendizagem por meio de metodologias ativas. A tecnologia apoia a tomada de decisão da equipe escolar, contribuindo para melhoria dos processos.

Níveis de maturidade em adoção de tecnologia nas escolas



BÁSICO

PROFESSOR/GESTOR

ESPACOS ESPECÍFICOS

INTERMEDIÁRIO

FREQUENTE

AVANÇADO

Atores e usos

Equipamentos

Conectividade EM AMBIENTES ESPECÍFICOS



ESPORÁDICO

EM AMBIENTES ESPECIFICOS

Exemplos de uso:

- o Projeção de conteúdos;
- Pesquisa na internet para conteúdos e recursos educacionais digitais;
- Uso esporádico do laboratório de informática (fixo ou móvel)
- Visualização de conteúdos ou pequenos jogos;
- Envio de e-mails e preenchimento de relatórios administrativos.

TODOS OS ATORES



EM TODAS AS SALAS

Exemplos de uso:

- Adoção de metodologias de ensino híbrido como sala invertida;
- Incentivo realização de projetos com temas pré-definidos;
- o Realização de avaliações on-line;
- Utilização de ferramentas interativas como jogos para complementar e/ou aprofundar o aprendizado;
- Gestão automatizada dos dados administrativos.

TODOS OS ATORES

USO COTIDIANO

EM TODOS OS AMBIENTES

EM TODOS OS AMBIENTES 🤝

Exemplos de uso:

- Adoção de metodologias ativas de ensino;
- Adoção de metodologias de personalização, inclusive com plataformas adaptativas;
- o Realização de projetos multidisciplinares;
- Utilizam dispositivos próprios para acompanhar ou realizar atividades durante as aulas
- Utiliza computadores dos kits móveis em sala de aula para produção de conteúdos
- Identificar grupos de alunos com dificuldades ou interesses específicos para criação de turmas especiais

Como otimizar os equipamentos e infraestrutura existentes na rede e nas escolas?



BÁSICO



Sugestão de Dimensionamento

Sala de Aula

- wi-fi compartilhada por até 4 salas, com acesso restrito aos equipamentos da escola (ponto de rede)
- 1 computador + projetor (ou tv) ou 1 projetor Interativo MEC p/ cada 3 salas, com acesso a internet (ponto de rede)

Espaço de Inovação

- 1 Kit de equipamentos para cada 11 salas de aula
- Ponto de carregamento adequado para cada kit
- Ao menos 1 computador em área comum como biblioteca ou sala de estudos com conexão a internet (ponto de rede ou wi-fi)

Diretoria

- 1 computador (ponto de rede ou wi-fi)
- 1 impressora
- Ferramenta de gestão escolar
- Formação continuada para desenvolvimento dos profissionais

Sala Professores

- Wi-fi para professores
- Formação continuada para desenvolvimento dos profissionais

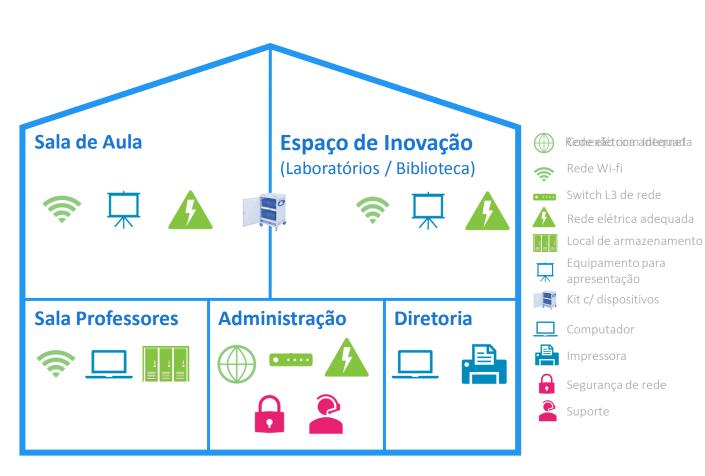
Escola (Administração)

- Conexão com a internet (10Mbps/25Mbps/50Mbps)
- Switch L3 (16/24 ou 48 portas)
- Hack para equipamentos
- Nobreak
- Cabeamento de rede entre o switch e equipamentos disponíveis na escola

Como otimizar os equipamentos e infraestrutura existentes na rede e nas escolas?



INTERMEDIÁRIO



Sugestão de Dimensionamento

Sala de Aula

- wi-fi compartilhada por até 2 salas, com acesso restrito aos equipamentos da escola (ponto de rede)
- 1 computador + projetor (ou tv) ou 1 projetor Interativo MEC p/ cada 2 salas, com acesso a internet (ponto de rede)

Espaço de Inovação

- 1 Kit de equipamentos para cada 5 salas de aula
- Os kits devem ter um **software de gestão da aula**
- Ponto de carregamento adequado para cada kit
- Ao menos 1 computador em área comum como biblioteca ou sala de estudos com conexão a internet (ponto de rede ou wi-fi)

Sala Professores

- Wi-fi para professores
- Formação continuada para desenvolvimento dos profissionais

Diretoria

- 1 computador p/ diretoria e coordenação (ponto de rede ou wi-fi)
- 1 computador p/ administrativo (ponto de rede ou wi-fi)
- 1 impressora
- Ferramenta de gestão escolar, com acompanhamento de matrículas e notas
- Formação continuada para desenvolvimento dos profissionais

Escola (Administração)

- Conexão com a internet (15Mbps/40Mbps/75Mbps)
- Switch L3 (16/24 ou 48 portas)
- Rack para equipamentos
- Nobreak
- Firewall
- Cabeamento de rede entre o switch e equipamentos disponíveis na escola
- Equipe técnica para **suporte ao uso** das tecnologias

Como otimizar os equipamentos e infraestrutura existentes na rede e nas escolas?



AVANÇADO



Sugestão de Dimensionamento

Sala de Aula

- wi-fi por sala de aula (ponto de rede), que suporte o 2x o número de alunos em sala de aula
- Projetor ou TV
- Tomadas para carregamento de dispositivos dos alunos
- Espaços de armazenamento dos dispositivos dos alunos

Espaço de Inovação

- 1 Kit de equipamentos para cada 3 salas de aula
- Os kits devem ter um software de gestão da aula
- Ponto de carregamento adequado para cada kit
- Wi-fi em todas áreas comuns de alunos

Sala Professores

- Wi-fi
- 1 notebook por professor
- Formação continuada para desenvolvimento dos profissionais e compartilhamento com seus pares
- Tomadas para carregamento de dispositivos
- Espaços de **armazenamento** dos dispositivos

Diretoria

- Wi-fi
- 1 computador por funcionário adm ou diretoria
- 2 impressoras (1 adm e 1 diretoria)
- Ferramenta de gestão escolar com informações analíticas e de apoio à tomada de decisões
- Formação continuada para desenvolvimento dos profissionais

Escola (Administração)

- Conexão com a internet (20Mbps/50Mbps/100Mbps)
- Switch L3 (16/24 ou 48 portas)
- Rack para equipamentos
- Nobreak
- Firewall com segmentação de redes
- Cabeamento de rede entre o switch e equipamentos disponíveis na escola
- Equipe técnica para **suporte ao uso** das tecnologias

Infraestrutura Go

Governanca

Equipamentos

2

Qual é a infraestrutura mínima nas escolas para o uso pedagógico de tecnologia e como realizar o investimento?



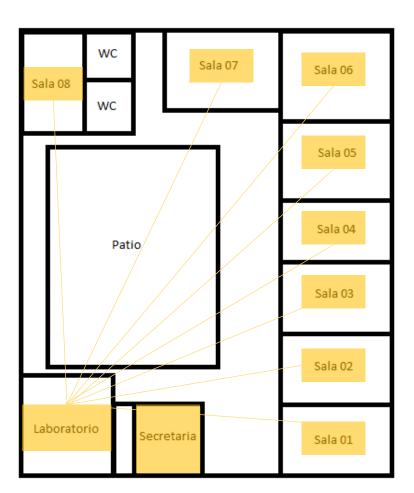
		EMERGENTE	BÁSICO	INTERMEDIÁRIO	AVANÇADO
Computadores		Uso administrativo na direção/administração	1 para direção/administração + 1 notebook para 3 salas para uso dos professores	1 para direção/administração + 1 notebook para 2 salas para uso dos professores	1 p/ direção + 1 p/ administrativo + 1 notebook para c/ salas para uso dos professores
Projetor Multimídia			1 p/ cada 3 salas	1 p/ cada 2 salas	1 p/ cada sala
Kits Móveis com 20/30 equipamentos			1 p/ cada 10 salas	1 p/ cada 5 salas	1 p/ cada 3 salas
Local de acesso à internet		Apenas direção/administração	direção/administração + professores	Direção/administração + professores + alunos	Todos os espaços
Rede sem Fio	Ŷ		1 AP p/ cada 4 salas + 1 p/ administração e professores	1 AP p/ cada 2 salas + 1 p/ administração e professores	1 para cada espaço/sala da escola
Segurança de Rede			Simplificada utilizando switch gerenciável	Firewall dedicado	Firewall dedicado

Como estimular que essa infraestrutura seja utilizada pelos professores?









Escola com tecnologias integradas: presença dentro das salas de aula



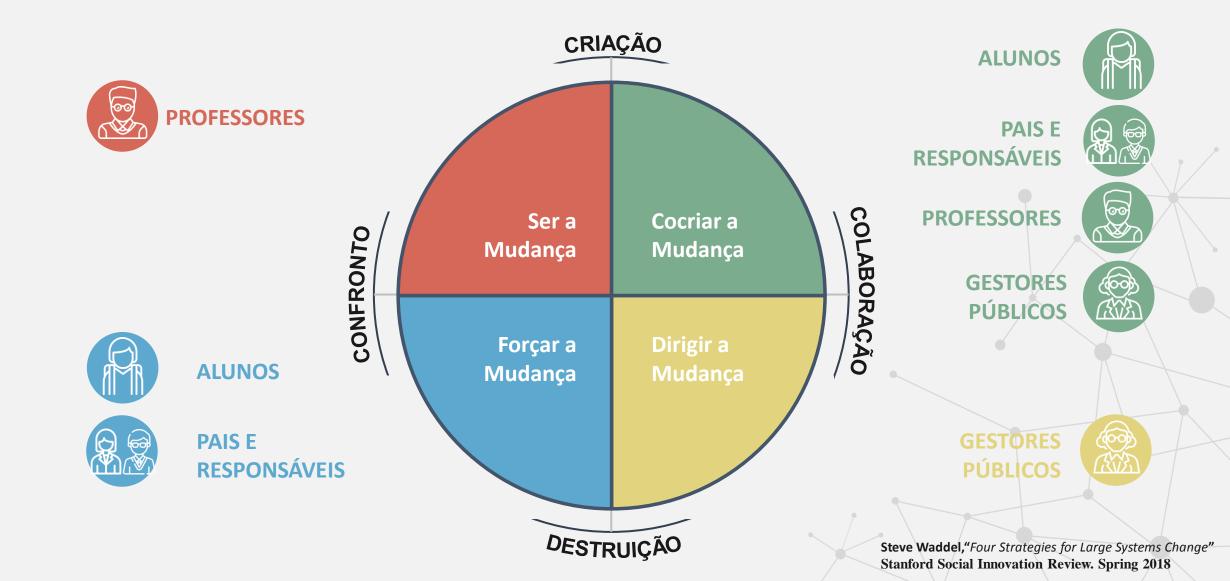
Mudança social

Inovar na Educação

REQUER MUDANÇA SOCIAL SISTÊMICA



Estratégias para promover mudanças sociais sistêmicas





INOVAÇÃO E CONEXÕES

QUE TRANSFORMAM

A EDUCAÇÃO

contato@cieb.net.br 11 3066.7271